



SketchUp Pro

Curso de Formación

Avanzado



Objetivos de este Curso

Este curso avanzado es para usuarios de SketchUp que quieren descubrir los aspectos más avanzados y productivos del programa, incluyendo la creación de formas curvas, tratamiento de terrenos, geo-localización, edición de texturas, bloques dinámicos, y sobre todo, la composición e impresión de todos los planos del proyecto con el potentísimo LayOut. También se muestran Plugins muy interesantes y una introducción al foto realismo con V-Ray para SketchUp.

¿Qué conocimientos previos debería tener?

- **Es imprescindible** tener conocimientos medios de SketchUp.
- Se recomienda haber realizado el curso "Básico/Intermedio" con nosotros.



Contenidos

1 SketchUp: Repaso General

- Repaso general al funcionamiento básico de SketchUp.
- Herramientas básicas.
- Diferencias entre Grupo y Componente.
- Recordar el dibujo de una planta (puertas, ventanas, escalera).
- Sombras, estilos y secciones.

2 Photomatch

- Importar como nueva fotografía adaptada.
- Dibujar sobre una imagen.
- Vistas con distintas fotografías.
- Proyectar una fotografía para su adaptación.

3 Imágenes y texturas avanzadas

- Importar imágenes como texturas.
- Modificación y mapeado de texturas.
- Adaptación de la fotografía a un modelo 3D.
- Aplicar texturas sobre caras curvas.
- Exportación de perspectivas en 2D.

4 Trimble connect

- Funcionamiento básico.

5 Herramientas de Sólidos

- Revestimiento, Intersecar, Unir, Sustraer, Recortar y Unir.

6 Introducción al BIM

7 LayOut (composición de planos)

- Pasos previos para trabajar con LayOut.
- Herramientas básicas.
- Colores y estilo de forma.
- Modelo de SketchUp. Escala, escenas y vistas.
- Acotaciones y textos en LayOut.
- Gestión de páginas, capas y álbumes.

8 Modelación de Terrenos

- Importar y proyectar una fotografía de Google Earth.
- Generar terrenos a partir de un topográfico y de una malla.
- Herramientas "Caja de Arena".
- Esculpir los terrenos generados.
- Estampar un perímetro de un edificio sobre el terreno.

9 Plugins interesantes

- Dibac for SketchUp (herramientas de CAD 2D).
- Shape bender (creación de rampas y carreteras).
- Curviloft, crear caras, mirror y tools on surface.
- Proper animation.
- Instant Roof (Creación de cubiertas).
- Pompas de Jabón (Superficies alabeadas).
- AR Media (Realidad aumentada para presentación).
- Se podrán mostrar más plugins interesantes en función de la especialización de los asistentes.

10 Introducción al foto-realismo con V-Ray para SketchUp.