



# Twinmotion

## CURSO DE TWINMOTION

### OBJETIVOS

En este curso aprenderás a producir renders y vídeo-renders fotorrealistas de alta calidad, partiendo de un modelo 3D creado con cualquier software 3D (SketchUp, Revit, Archicad...) Podrás darle vida a los proyectos creando, de forma extremadamente intuitiva, una realidad totalmente inmersiva de tu proyecto.

### CONOCIMIENTOS PREVIOS

Se recomienda tener conocimientos básicos de otros programas de modelado 3D compatibles con Twinmotion. (SketchUp, Revit, Archicad..)

### CONTACTO

Íscar Software

983 620 347

www.iscarnet.com

formacion@iscarnet.com

### PROGRAMA

#### 1. PREPARACIÓN DEL MODELO 3D

#### 2. INTERFAZ DE TWINMOTION

#### 3. CÁMARAS

- Orbitar, desplazar, zoom y alineación de cámara

#### 4. IMPORTACIÓN DEL MODELO 3D DE SKETCHUP

- Opciones de importación

#### 5. MATERIALES

- Asignación de materiales,
- Propiedades de los materiales: Color, reflexión, escala, settings, e igualar propiedades

#### 6. OBJETOS ANIMADOS

- Tipos de personajes - Grupos, humanos, animales
- Vehículos
- Vegetación,
- Mobiliario
- Volúmenes: secciones, agua, sonidos, efecto espejo.

#### 7. CAMINOS

- Personas caminando,
- Vehículos en movimiento
- Movimiento sencillo de objetos.
- Montaje de las fases de un proyecto.

#### 8. ILUMINACIÓN

- Colocación de luces.
- Ajustes de iluminación.
- Inserción de luces IES.
- Luz solar.

#### 9. GEOLOCALIZACIÓN Y CAMBIOS DE CLIMA

#### 10. MEDIA - EXPORTACIONES.

- Crear imágenes fijas, panoramas, conexión realidad virtual (Gafas VR), vídeos, vídeos 360°.
- Visor - Presentador